DAME DE PIQUE

POUR TOUS | 52 | 7+ | 4

BUT DU JEU
Avoir le moins de points possible.

MISE EN PLACE DU JEU
Les 52 cartes sont mélangées et distribuées aux 4 joueurs, chacun reçoit donc 13 cartes.

DÉROULEMENT DU JEU
Les joueurs vont s'échanger 3 cartes. En fonction de la manche jouée, la personne avec qui l'on échange varie :

- lors de la 1re manche , les joueurs donnent 3 cartes de leur jeu à leur voisin de gauche ;
- lors de la 2e manche c'est au voisin de droite ;
- à la 3e manche, c'est au joueur situé en face ;
- à la 4e manche, il n'y a pas d'échanges ;
- à la 5e, on reprend comme à la 1re manche .

Le gagnant étant celui qui a le moins de points, il est plus logique de donner des cartes à fortes valeurs à vos adversaires.

Une fois les cartes échangées, c'est le joueur possédant le 2 de trèfle qui commence en jouant cette carte. Chaque joueur doit alors poser une carte en mettant obligatoirement une carte de la même couleur. S'il n'a pas la couleur, alors il met la carte de son choix.

Attention, il est interdit de jouer du Cœur et la Dame de Pique lors de la 1re manche. Ensuite, on ne peut mettre en 1er du Cœur que si quelqu'un en a mis précédemment pour couper.

C'est le joueur qui a mis la valeur la plus forte qui remporte le pli et entame le suivant.

VALEUR DES CARTES
Le 2 est la carte la plus faible, l'As est le plus fort.
La Dame de Pique vaut 13 points.
Chaque carte Cœur vaut 1 point.
Les autres cartes ne donnent pas de point.

FIN DE LA PARTIE
Dès que tous les joueurs ont posé leurs 13 cartes, on compte les points (la Dame de Pique vaut 13, les Cœurs valent 1). Attention si un joueur a tous les Cœurs et la Dame de Pique, donc 26 points, il réalise alors « Le Grand Chelem », ce sont ses adversaires qui comptabilisent 26 points chacun alors que lui n'en prend aucun.

Si aucun joueur n'a atteint 100 points, on passe à la manche suivante. Dès qu'un joueur a atteint 100 points, il a perdu et c'est celui qui en aura cumulé le moins qui a gagné.

Les règles de jeu

DUCALE
le jeu français